

Código 24

3.º Ciclo do Ensino Básico

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2024, nomeadamente:

1. – Objeto de avaliação;
2. – Caracterização e estrutura da prova;
3. – Critérios gerais de classificação;
4. – Material;
5. – Duração.

1. Objeto da avaliação

A prova tem por referência as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC no ensino básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os seguintes domínios:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e colaborar
- Criar e inovar

2. Caracterização e estrutura da prova

A prova é constituída por 4 Grupos relativos aos domínios em avaliação. A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios do programa ou nos documentos orientadores ou à sequência dos seus conteúdos.

Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none">☞ Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade; adotar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais;☞ Adotar práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet;
--	--

	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Conhecer e utilizar as normas (relacionadas com direitos de autor, com propriedade intelectual e com licenciamento) relativas aos recursos e aos conteúdos que mobiliza nos seus trabalhos, combatendo o plágio; ☞ Ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas;
Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; ☞ Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; ☞ Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e de pesquisa online; ☞ Analisar criticamente a qualidade da informação; ☞ Conhecer e utilizar as normas relacionadas com direitos de autor, propriedade intelectual e licenciamento.
Comunicar e colaborar	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; ☞ Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona; ☞ Apresentar e partilhar informações sobre o processo de desenvolvimento e sobre os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração.
Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Conhecer e utilizar as potencialidades da folha de cálculo Excel: <ul style="list-style-type: none"> ☞ Edição e formatação ☞ Fórmulas e funções ☞ Formatação condicional ☞ Validação de dados ☞ Conhecer e explorar os conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial); ☞ Explorar os conceitos de programação para dispositivos móveis; (MIT App Inventor) <ul style="list-style-type: none"> ☞ Protótipo

	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Projeto ☞ Componentes ☞ Adicionar elementos multimédia ☞ Testar num smartphone
--	---

Cada item pode envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos domínios do programa.

A prova inclui itens de seleção (preenchimento de espaços e escolha múltipla), itens de construção (resposta curta e resposta restrita).

3. Critérios gerais de classificação

A prova é cotada para 100 pontos.

Quadro 1 – Distribuição da cotação

Domínios	Cotação (pontos de 0 a 100)
Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais	10 a 20
Investigar e Pesquisar	10 a 20
Comunicar e Colaborar	10 a 20
Criar e Inovar	40 a 70

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

4. Material autorizado

Como material de escrita apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor.

5. Duração da prova

A prova tem a duração máxima de 90 minutos sem tolerância.